

I JORNADAS DE EMPRENDIMIENTO EN CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN

Universidad de Granada
9 y 10 de marzo de 2016

Estas jornadas tienen el reconocimiento de 1 crédito de libre disposición

PROGRAMA DE LAS JORNADAS

Organizan



Vicedecanato de Estudiantes y Vicedecanato de Extensión Universitaria
Facultad CC. de la Educación



PROGRAMA DE LAS JORNADAS

9 de marzo

Aula Magna / Facultad CC. de la Educación

Hora	Contenido
16.30 - 17.00	INAUGURACIÓN María del Mar Fuentes Fuentes. Coordinadora General de Emprendimiento de la Universidad de Granada. D. Pedro Chacón Gordillo. Vicedecano de Estudiantes. Facultad de Ciencias de la Educación
17.00 - 18.00	EMPRENDER: UNA OPCIÓN PARA TU FUTURO María del Mar Fuentes Fuentes. Coordinadora General de Emprendimiento de la Universidad de Granada. Catedrática de Organización de Empresas y Profesora de Creación de Empresas.
18.00-18.30	DESCANSO
18.30 - 19.00	UGR-EMPRENDEDORA: LA UNIVERSIDAD TE AYUDA Daniel Ramos Navas-Parejo. Técnico de Emprendimiento de UGR emprendedora
19.00 - 20.30	EXPERIENCIAS DE EMPRENDEDORES EN CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN MODERA: Antonio Fernández Castillo. Vicedecano de Extensión Universitaria y Responsabilidad Social. Nicolás Montes Medina. Licenciado en Pedagogía. Educador y terapeuta canino. Director general de Hachiko Educación Canina. Nabila Chilah Abdelkader. Licenciada en Pedagogía. Presidenta de MOTIVAWORK. Juan Carlos López-Robles. Licenciado en Pedagogía. Investigador. Fundador de Apss to Join. Sara Mercado Palomino. Graduada Superior de Piano. Directora-Fundadora de Musarte Motril y Granada.

PROGRAMA DE LAS JORNADAS

10 de marzo

Aula Magna / Facultad CC. de la Educación

Hora	Contenido
16.00 - 20.30	TALLER “VIVE LA EXPERIENCIA DE EMPRENDER”: 4 TO CHANGE. Creativiza. Creative Lab. El objetivo de este taller es vivir una experiencia real y en primera persona de como llegar a ser emprendedor: ¿Te imaginas cómo puede ser? La experiencia consiste por un viaje desde la búsqueda de los problemas a solucionar, hasta la presentación de un prototipo, y todo eso, en 4 horas dedicadas a la acción. Primer aviso, iesta no es una formación en emprendimiento al uso! Vivirás en primera persona la experiencia real de ser emprendedor. Aprenderás haciendo, emprenderás en equipo y pondrás en práctica las herramientas de innovación que utilizamos para transformar ideas en proyectos reales centrados en las personas. El objetivo de esta experiencia consiste en vivir en primera persona y a través de la acción los tres grandes aprendizajes que requiere cualquier emprendedor: el usuario, el equipo y la innovación. Los objetivos de la jornada de trabajo son: 1. Centrar tu esfuerzo en conocer a tu usuario, su empatía y motivación. 2. Aportar valor a tu receptor innovación centrada a las personas. 3. Claves del trabajo en equipo como motor de aprendizaje y crecimiento. 4. Convertir tus ideas en realidad a través del prototipado rápido.