

# I JORNADAS DE EMPRENDIMIENTO EN CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN

Universidad de Granada  
9 y 10 de marzo de 2016

Estas jornadas tienen el reconocimiento de 1 crédito de libre disposición

## PROGRAMA DE LAS JORNADAS

Organizan



Vicedecanato de Estudiantes y Vicedecanato de Extensión Universitaria  
Facultad CC. de la Educación



## PROGRAMA DE LAS JORNADAS

**9 de marzo**

Aula Magna / Facultad CC. de la Educación

Hora	Contenido
16.30 - 17.00	<b>INAUGURACIÓN</b> <b>María del Mar Fuentes Fuentes.</b> Coordinadora General de Emprendimiento de la Universidad de Granada. <b>D. Pedro Chacón Gordillo.</b> Vicedecano de Estudiantes. Facultad de Ciencias de la Educación
17.00 - 18.00	<b>EMPRENDER: UNA OPCIÓN PARA TU FUTURO</b> <b>María del Mar Fuentes Fuentes.</b> Coordinadora General de Emprendimiento de la Universidad de Granada. Catedrática de Organización de Empresas y Profesora de Creación de Empresas.
18.00-18.30	<b>DESCANSO</b>
18.30 - 19.00	<b>UGR-EMPRENDEDORA: LA UNIVERSIDAD TE AYUDA</b> <b>Daniel Ramos Navas-Parejo.</b> Técnico de Emprendimiento de UGR emprendedora
19.00 - 20.30	<b>EXPERIENCIAS DE EMPRENDEDORES EN CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN</b> MODERA: <b>Antonio Fernández Castillo.</b> Vicedecano de Extensión Universitaria y Responsabilidad Social. <b>Nicolás Montes Medina.</b> Licenciado en Pedagogía. Educador y terapeuta canino. Director general de Hachiko Educación Canina. <b>Nabila Chilah Abdelkader.</b> Licenciada en Pedagogía. Presidenta de MOTIVAWORK. <b>Juan Carlos López-Robles.</b> Licenciado en Pedagogía. Investigador. Fundador de Apss to Join. <b>Sara Mercado Palomino.</b> Graduada Superior de Piano. Directora-Fundadora de Musarte Motril y Granada.

## PROGRAMA DE LAS JORNADAS

**10 de marzo**

Aula Magna / Facultad CC. de la Educación

Hora	Contenido
16.00 - 20.30	<b>TALLER “VIVE LA EXPERIENCIA DE EMPRENDER”: 4 TO CHANGE.</b> <b>Creativiza. Creative Lab.</b> El objetivo de este taller es vivir una experiencia real y en primera persona de como llegar a ser emprendedor: ¿Te imaginas cómo puede ser? La experiencia consiste por un viaje desde la búsqueda de los problemas a solucionar, hasta la presentación de un prototipo, y todo eso, en 4 horas dedicadas a la acción.  Primer aviso, iesta no es una formación en emprendimiento al uso! Vivirás en primera persona la experiencia real de ser emprendedor. Aprenderás haciendo, emprenderás en equipo y pondrás en práctica las herramientas de innovación que utilizamos para transformar ideas en proyectos reales centrados en las personas.  El objetivo de esta experiencia consiste en vivir en primera persona y a través de la acción los tres grandes aprendizajes que requiere cualquier emprendedor: el usuario, el equipo y la innovación.  Los objetivos de la jornada de trabajo son:  1. Centrar tu esfuerzo en conocer a tu usuario, su empatía y motivación.  2. Aportar valor a tu receptor innovación centrada a las personas.  3. Claves del trabajo en equipo como motor de aprendizaje y crecimiento.  4. Convertir tus ideas en realidad a través del prototipado rápido.